

线性两比式和的全局优化新算法

夏勇, 王龙飞

(北京航空航天大学 数学与系统科学学院, 北京 100191)

摘要:对线性两比式和这一非凸 NP-困难的优化问题提出新的全局优化算法. 首先把原问题等价地转化为一维参数优化问题, 设计了巧妙的下界估计方法, 在此基础上提出相应的分支定界算法, 该算法最坏情况下可能需要 $O(1/\epsilon)$ 迭代步以求得 ϵ -近似全局最优解. 数值结果表明, 提出的新算法优于商业软件包 BARON. 此外, 针对线性两比式和问题的一个具有隐凸性(等价于一个二阶锥规划)的应用特例, 分支定界算法比基于 CVX 平台调用 SDPT3 求解相应的二阶锥规划等价模型效率更高.

关键词:线性比式和; 线性规划; 分支定界; 对偶; 二阶锥规划

中图分类号:O221.2

文献标志码:A

一般的线性比和问题模型为:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^p \frac{a_i^T y + a_{oi}}{b_i^T y + b_{oi}}, \\ \text{s.t.} \quad & By = c, 0 \leq y \leq d, \end{aligned} \quad (1)$$

其中, $B \in \mathbf{R}^{m \times n}$, $a_i, b_i \in \mathbf{R}^n$ ($i=1, \dots, p$), $c \in \mathbf{R}^m$, $d \in \mathbf{R}^n$, $a_{oi}, b_{oi} \in \mathbf{R}$ ($i=1, 2, \dots, p$).

线性比和问题在叠层制造^[1-2]、材料布局^[3-5]和经济学^[6-7]等领域中有许多重要应用. 其算法为众多学者所关注^[8-18]. 例如, 基于文献[11], 通过引进界提升和锥压缩等策略, 文献[12]提出了新的分支缩减定界算法. 文献[13]把原问题等价地转化为双线性规划问题, 然后利用双变量乘积函数的凸包络与凹包络的线性化技巧, 松弛构造原问题的下界, 再应用分支定界算法求解. 文献[14]利用线性化技巧构造原问题的线性松弛下界, 再利用剪枝策略提出了一个新的算法且给出了此算法的收敛性. 文献[15]提出近似求解算法, 当 p 是固定数时复杂度分析表明其是完全多项式时间近似算法. 文献[16]将该结论推广到带线性矩阵不等式的线性比和问题.

本文考虑一个最简单的线性比和问题, 即 $p=2$. 通过 Charnes-Cooper 变换^[19], 线性两比和问题可以进一步等价简化为如下优化问题:

$$\begin{aligned} \text{(P)} \quad \min \quad & \frac{a_1^T x + b_1}{a_2^T x + b_2} + a_3^T x, \\ \text{s.t.} \quad & x \in D = \{x \mid \tilde{B}x = \tilde{c}, 0 \leq x \leq \tilde{d}\}. \end{aligned}$$

为避免分母为零造成问题没有定义, 假定 $D \subseteq \{x \mid a_2^T x + b_2 > 0\}$.

问题(P)在经济学^[20]和债券投资组合^[21]等领域中依然有诸多应用. 问题(P)的目标函数既不是拟凸也不是拟凹函数, 即使对于二维变量, 文献[22]给出了一个三维图形表明该目标函数既不是凹函数也不是凸函数, 因此问题(P)的求解仍有很大的挑战性^[23], 事实上, 文献[24-25]已经证明问题(P)为 NP-难问题. 文献[26]基于最优水平解的概念, 从一个初始的最优水平解出发, 利用带参数的序列算法求得一系列局部最优解, 从而得到问题的最优解. 文献[27]通过引入辅助变量, 把原问题等价转化为 $(n+2)$ -维优化问题, 调用外逼

收稿日期:2017-12-20; 修回日期:2017-12-30.

基金项目:国家自然科学基金(11571029; 11471325; 11771056)

作者简介(通信作者):夏勇(1980-), 男, 江苏海安县人, 北京航空航天大学副教授, 博士生导师, 研究方向为全局最优化, E-mail: yxia@buaa.edu.cn.

近算法求解.

本文首先将(P)提升为一个等价的一维参数优化问题:

$$(PM) \quad \min_{r \in [r_{\min}, r_{\max}]} \left\{ \mathcal{G}(r) := \min_{x \in D, a_2^T x + b_2 = r} \left\{ \frac{a_1^T x + b_1}{r} + a_3^T x \right\} \right\}. \quad (2)$$

其中 $r_{\min} = \min_{x \in D} a_2^T x + b_2$, $r_{\max} = \max_{x \in D} a_2^T x + b_2$, 对应着两个线性规划问题.(PM) 的特点是对于任意给定的参数 r , 通过求解一个线性规划问题可以获取目标函数值 $\mathcal{G}(r)$, 然而却无法获知 $\mathcal{G}(r)$ 关于 r 的显式函数表达式.

本文提出了一个巧妙的估界方法, 通过任意两个端点处 $\mathcal{G}(r)$ 值的信息, 可以显式给出整个区间上的下界函数, 基于该下界函数, 进一步设计了高效分支定界算法来求解(PM), 且可以在至多 $O(1/\epsilon)$ 步迭代后找到 ϵ -近似全局最优解.

作为对比, 先将(P)等价改写为如下非凸二次约束二次规划, 然后调用商业软件包 BARON^[28] 进行求解:

$$(QP) \quad \min_{x, t} \quad t + a_3^T x, \\ \text{s.t.} \quad t(a_2^T x + b_2) = a_1^T x + b_1, x \in D.$$

此外, 还计算了(P)的一个特例^[29]: $a_2 = a_3$, 它衡量了某种意义上的公平性, 具体见文献[29]. 该特例中的目标函数可以证明是伪凸函数, 且可以证明该特例进一步等价于下列的二阶锥规划问题^[29]:

$$(SOCP_{LP}) \quad \min_{s, t, y, z} \quad t - b_2, \\ \text{s.t.} \quad Ay - sb = 0, \\ a_2^T y + b_2 s = 1, \\ z = 2b_2 a_2^T y + b_2^2 + a_1^T y + (b_2^2 + b_1) s, \\ \|(2a_2^T y, s - t + z)^T\| \leq s + t - z, \\ y \geq 0,$$

其中范数为欧氏范数, 其所在的约束为一个三维的二阶锥约束. 基于 CVX 平台^[30] 的 SDPT3 软件包求解. 如果 (s, t, y, z) 是(SOCP_{LP})的最优解, 则 $x = y/s$ 是问题(P)的最优解.

1 新的估计方法

考虑调用分支定界算法求解(PM), 一维区间上的分支极为简单, 即将 $[r_{\min}, r_{\max}]$ 剖分为 $\cup_{i=1}^k [r_i, r_{i+1}]$, 算法效率取决于在每个剖分区间 $[r_i, r_{i+1}]$ 上高效计算

$$(PM1) \quad \min_{r \in [r_i, r_{i+1}]} \mathcal{G}(r)$$

的一个高质量的下界, 前提是只有在两个区间端点 r_i 和 r_{i+1} 处求解相应目标函数 $\mathcal{G}(r)$ 而获得的解的信息.

首先注意到在两端点处的函数值计算 $\mathcal{G}(r_i)$ 和 $\mathcal{G}(r_{i+1})$ 对应于两个线性规划问题. 求解得到最优的 x 的解和对应于约束 $a_2^T x + b_2 = r$ 的最优乘子, 分别记为 $(x(r_i), \lambda(r_i))$ 和 $(x(r_{i+1}), \lambda(r_{i+1}))$. 下面利用两端点处的这些解信息来巧妙估计(PM1)的下界.

简便起见, 令 $p(x) = a_1^T x + b_1$, $h(x) = a_3^T x$, $g(x) = a_2^T x + b_2$, 则对于任意的 $r \in [r_i, r_{i+1}]$, 目标函数值 $\mathcal{G}(r)$ 对应求解未知量为 x 的线性规划问题, 根据线性规划的强对偶性, 有,

$$\mathcal{G}(r) = \max_{\lambda \in \mathbf{R}} \min_{x \in D} \frac{p(x)}{r} + h(x) - \lambda(g(x) - r) = \quad (3)$$

$$\max_{\lambda \in \mathbf{R}} \frac{p(x(\lambda, r))}{r} + h(x(\lambda, r)) - \lambda(g(x(\lambda, r)) - r) + r\lambda, \quad (4)$$

其中, $x(\lambda, r)$ 是(3)式的内层优化问题的最优解.

令 $(x(r), \lambda(r))$ 是线性规划 $\mathcal{G}(r)$ 的解, 则由强对偶性质, $\mathcal{G}(r)$ 等价于在最优乘子处拉格朗日函数的最优值, 即

$$\mathcal{G}(r) = \min_{x \in D} \frac{p(x)}{r} + h(x) - \lambda(r)(g(x) - r). \quad (5)$$

在(5)式中分别令 $r = r_i, r_{i+1}$, 由其定义, 目标函数(5) 在 $x(\lambda, r)$ 处的值则要不小于其值, 从而有:

$$\frac{p(x(\lambda, r))}{r_i} + h(x(\lambda, r)) - \lambda(r_i) g(x(\lambda, r)) + r_i \lambda(r_i) \geq \mathcal{G}(r_i), \quad (6)$$

$$\frac{p(x(\lambda, r))}{r_{i+1}} + h(x(\lambda, r)) - \lambda(r_{i+1}) g(x(\lambda, r)) + r_{i+1} \lambda(r_{i+1}) \geq \mathcal{G}(r_{i+1}), \quad (7)$$

在(4)式中, 未知量 $p(x(\lambda, r)), h(x(\lambda, r))$ 和 $g(x(\lambda, r))$ 满足(6) ~ (7) 式, 于是分别将其松弛为 3 个满足(6) ~ (7) 式的一维变量 y_p, y_h, y_g , 从而得到 $\mathcal{G}(r)$ 关于 r 在 $[r_i, r_{i+1}]$ 上的下界函数为:

$$\underline{\mathcal{G}}(\alpha) := \max_{\lambda \in \mathbf{R}} \min_{y_p, y_h, y_g} \frac{y_p}{r} + y_h - \lambda y_g + r\lambda, \quad (8)$$

$$\text{s.t.} \quad \frac{y_p}{r_i} + y_h - \lambda(r_i) y_g + r_i \lambda(r_i) \geq \mathcal{G}(r_i), \quad (9)$$

$$\frac{y_p}{r_{i+1}} + y_h - \lambda(r_{i+1}) y_g + r_{i+1} \lambda(r_{i+1}) \geq \mathcal{G}(r_{i+1}), \quad (10)$$

(8) ~ (10) 式的内层优化问题是关于未知量 (y_p, y_h, y_g) 的三维线性规划, 由线性规划的强对偶性等价于其极大化型的对偶问题. 这样, (8) ~ (10) 式等价于下列的极大优化问题:

$$\max_{\lambda \in \mathbf{R}} \max_{\mu_1, \mu_2} \mu_1 (\mathcal{G}(r_i) - r_i \lambda(r_i)) + \mu_2 (\mathcal{G}(r_{i+1}) - r_{i+1} \lambda(r_{i+1})) + r\lambda, \quad (11)$$

$$\text{s.t.} \quad \frac{1}{r_i} \mu_1 + \frac{1}{r_{i+1}} \mu_2 = \frac{1}{r}, \quad (12)$$

$$\mu_1 + \mu_2 = 1, \quad (13)$$

$$\lambda(r_i) \mu_1 + \lambda(r_{i+1}) \mu_2 = \lambda, \quad (14)$$

$$\mu_1, \mu_2 \geq 0. \quad (15)$$

因为 $r_i \neq r_{i+1}$, 由(12) ~ (13) 式可以唯一地求出 μ_1, μ_2 :

$$\mu_1 = \frac{r_i (r_{i+1} - r)}{r (r_{i+1} - r_i)}, \mu_2 = \frac{r_{i+1} (r - r_i)}{r (r_{i+1} - r_i)}. \quad (16)$$

进一步, 因为 $0 < r_i \leq r \leq r_{i+1}$ 且后两个不等式中的等式不能同时取到, 上述 μ_1 和 μ_2 的表达式(16) 式自动满足(15) 式. 此外将解 μ_1, μ_2 和(16) 式代入(14) 式, 可知未知量 λ 可行解唯一:

$$\lambda = \frac{r_i r_{i+1}}{r_{i+1} - r_i} (\lambda(r_i) - \lambda(r_{i+1})) \frac{1}{r} + \frac{1}{r_{i+1} - r_i} (\lambda(r_{i+1}) r_{i+1} - \lambda(r_i) r_i). \quad (17)$$

将(16) 式和(17) 式代入(11) 式, 可得下界函数 $\underline{\mathcal{G}}(r)$ 的解析表达式:

$$\underline{\mathcal{G}}(r) = c_1 r + \frac{c_2}{r} + c_3, \quad (18)$$

其中各系数表达式如下:

$$c_1 = \frac{r_{i+1} \lambda(r_{i+1}) - r_i \lambda(r_i)}{r_{i+1} - r_i}, \quad (19)$$

$$c_2 = r_i r_{i+1} \left(c_1 - \frac{\mathcal{G}(r_{i+1}) - \mathcal{G}(r_i)}{r_{i+1} - r_i} \right), \quad (20)$$

$$c_3 = \frac{r_{i+1} \mathcal{G}(r_{i+1}) - r_i \mathcal{G}(r_i)}{r_{i+1} - r_i} - c_1 (r_{i+1} + r_i). \quad (21)$$

进一步, 不难直接验证知该下界函数在两个端点 r_i, r_{i+1} 处是紧的:

$$\underline{\mathcal{G}}(r_{i+1}) = \mathcal{G}(r_{i+1}), \underline{\mathcal{G}}(r_i) = \mathcal{G}(r_i). \quad (22)$$

那么, 在区间 $[r_i, r_{i+1}]$ 上, $\underline{\mathcal{G}}(r)$ 的最小值给出了(PM1) 的下界:

$$\min_{\alpha \in [r_i, r_{i+1}]} \underline{\mathcal{G}}(r) = \begin{cases} 2\sqrt{c_1 c_2} + c_3, & c_1 > 0, c_2 > 0, r_i < \frac{\sqrt{c_2}}{\sqrt{c_1}} < r_{i+1}, \\ \min\{\mathcal{G}(r_{i+1}), \mathcal{G}(r_i)\}, & \text{其他.} \end{cases}$$

结合(22) 式, 容易证明下面的定理.

定理 1 令 c_1, c_2 和 c_3 分别如(19)~(21)式所定义.如果,

$$c_1 > 0, c_2 > 0, \bar{r} := \sqrt{\frac{c_2}{c_1}} \in (r_i, r_{i+1}), \quad (23)$$

那么 $\min_{r \in [r_i, r_{i+1}]} \mathcal{G}(r) \geq \min_{r \in [r_i, r_{i+1}]} \underline{\mathcal{G}}(r) = 2\sqrt{c_1 c_2} + c_3$, 且 \bar{r} 是 $\underline{\mathcal{G}}(r)$ 在区间 $[r_i, r_{i+1}]$ 上的唯一极小点. 否则, $\min_{r \in [r_i, r_{i+1}]} \mathcal{G}(r) = \min\{\mathcal{G}(r_i), \mathcal{G}(r_{i+1})\}$.

2 算法及其复杂度

本节用分支定界算法求解(PM)并分析其收敛性以及复杂度.采用的是 ω 分支方法,即选取下界函数 $\underline{\mathcal{G}}(r)$ 的极小点 \bar{r} (23)式作为剖分点来剖分当前区间 $[r_i, r_{i+1}]$. 本文的终止准则是寻找到一个全局近似解,定义如下.

定义 1 可行解 r^* 称为是(PM)的 ϵ -近似全局最优解,如果它满足:

$$\mathcal{G}(r^*) \leq \text{OPT}(\text{PM}) + \epsilon, \quad (24)$$

其中 $\epsilon > 0$ 且 $\text{OPT}(\text{PM})$ 是(PM)的全局最小值.

本文的具体算法如下:

分支定界算法

步骤 1 初始化: $\epsilon > 0, r_1 = r_{\min}, r_2 = r_{\max}$.

步骤 2 通过求解线性规划计算 $\mathcal{G}(r_i) (i = 1, 2)$ 及对应 $a_2^T x + b_2 = r$ 的拉格朗日乘子 $\lambda_i (i = 1, 2)$.

令 $UB = \mathcal{G}(r_1), r^* = r_1$ 和 $T = \emptyset$. 若 $\mathcal{G}(r_2) < UB$, 更新 $UB = \mathcal{G}(r_2)$ 并置 $r^* = r_2$.

令 $k = 2$ (计算函数值的次数(即迭代次数)).

步骤 3 若在区间 $[r_i, r_{i+1}] =: [r_1, r_2]$ 上(23)式不成立,则执行步骤 7.

否则,选取 \bar{r} (23) 式,并计算 $\mathcal{G}(\bar{r})$ 和对应 $a_2^T x + b_2 = r$ 的拉格朗日乘子 $\bar{\lambda}$. 更新 $k := k + 1$.

如果 $\mathcal{G}(\bar{r}) < UB$, 更新 $UB = \mathcal{G}(\bar{r})$ 并置 $r^* = \bar{r}$.

步骤 4 利用定理 1 分别计算在区间 $[r_i, r_{i+1}] =: [r_1, \bar{r}]$ 与 $[r_i, r_{i+1}] =: [\bar{r}, r_2]$ 上的下界 LB_1, LB_2 .

如果 $LB_1 < UB - \epsilon$, 更新 $T := T \cup \{(LB_1, r_1, \bar{r})\}$. 如果 $LB_2 < UB - \epsilon$, 更新 $T := T \cup \{(LB_2, \bar{r}, r_2)\}$.

步骤 5 如果 $T = \emptyset$, 执行步骤 6. 否则, 计算 $(LB^*, r_1, r_2) := \arg \min_{(t, r_1, r_2) \in T} t$.

如果 $LB^* \geq UB - \epsilon$, 执行步骤 6, 否则, 更新 $T := T \setminus \{(LB^*, r_1, r_2)\}$ 并返回步骤 3.

步骤 6 输出 r^* : (PM) 的 ϵ -近似全局最优解.

步骤 7 输出 r^* : (PM) 的全局最优解.

注意到(P)的定义中, D 是有界的. 从而对任给 $r \in [r_{\min}, r_{\max}]$, 线性规划 $\mathcal{G}(r)$ 与其对偶问题都有解, 对应 $a_2^T x + b_2 = r$ 的拉格朗日乘子也是对偶问题的最优解的分量(当对偶最优解集无穷多个取值时选取最小的), 设 U 为在区间 $\in [r_{\min}, r_{\max}]$ 上 $\mathcal{G}(r)$ 拉格朗日乘子的绝对值上界.

定理 2 任给 $\epsilon > 0$, 本文提出的新算法最多迭代

$$\left\lceil \frac{4Ur_{\max}^2(r_{\max} - r_{\min})}{r_{\min}^2 \epsilon} \right\rceil \quad (25)$$

步即可找到问题(PM)的 ϵ -近似全局最优解.

证明 假设 $(LB, r_i, r_{i+1}) \in T$ 是选取的当前迭代点, 则 $LB = LB^*$. 可以假定(23)式在区间 $[r_i, r_{i+1}]$ 上成立. 否则, 从定理 1 中可知 $LB = UB$, 算法终止得到问题的全局最优解.

若(23)式成立, 表明下界函数 $\underline{\mathcal{G}}(r)$ 是一个凸函数. 因此, 对于任意 $r \in [r_i, r_{i+1}]$, 有

$$\underline{\mathcal{G}}(r) \geq \underline{\mathcal{G}}(r_i) + \underline{\mathcal{G}}'(r_i)(r - r_i) = \mathcal{G}(r_i) + \left(c_1 - \frac{c_2}{r_i^2}\right)(r - r_i) \geq \quad (26)$$

$$\mathcal{G}(r_i) + \left(c_1 - \frac{c_1 r_{i+1}^2}{r_i^2}\right)(r - r_i) \geq \quad (27)$$

$$\mathcal{G}(r_i) - \frac{r_{i+1}^2 - r_i^2}{r_i^2} c_1 (r_{i+1} - r_i), \quad (28)$$

其中,第一个不等式由于凸函数的性质,等式(26)式由(22)式可得,不等式(27)由(23)式的第 3 个不等式得到.此外,由 c_1 和 U 的定义,有

$$c_1(r_{i+1} - r_i) = r_{i+1}\lambda(r_{i+1}) - r_i\lambda(r_i) \leq (r_{i+1} + r_i)U. \tag{29}$$

把(29)式代入(28)式有 $LB^* = \min_{r \in [r_i, r_{i+1}]} \mathcal{G}(r) \geq \mathcal{G}(r_i) - \frac{(r_{i+1} + r_i)^2(r_{i+1} - r_i)}{r_i^2}U \geq UB - \frac{4r_{\max}^2(r_{i+1} - r_i)}{r_{\min}^2}U$.

因此,终止准则 $LB^* > UB - \epsilon$ 必然满足的一个充分条件是剖分区间足够小,具体而言是 $r_{i+1} - r_i < \frac{r_{\min}^2}{4Ur_{\max}^2} \cdot \epsilon$. 注意到整个区间长度为 $r_{\max} - r_{\min}$,从而得到证明.

3 数值算例

为了验证新算法的可行性与高效性,通过随机生成的算例进行测试.除了 \tilde{a} 设成分量全是 2 的固定的向量,所有问题(P)的数据都是在区间 $[-\delta, \delta]$ 上(参数 $\delta = 1$ 或 10)通过均匀分布产生.

将本文的全局优化算法与软件包进行对比.如前言末尾部分所述,针对一般的问题(P),对比对象为调用商业软件包 BARON^[28] 求解等价问题(QP).针对 $a_2 = a_3$ 的特殊应用问题^[29],对比对象为基于 CVX 平台^[30] 调用 SDPT3 软件包求解等价问题(SOCP_{LP}),注意此时该非凸优化问题等价于这一凸规划问题.

数值实验是用 MATLAB R2014a 在配置为 2.6 G 的双核处理器和 32 G 内存的服务器上运行的.在表 1 中,当 $\delta = 1$ 且 $n \geq 500$ 时,利用 SDPT3 求解时,计算结果为"NaN",报错原因为"Steps are too short",该错误在换用配置为 2.5 G 的单核处理器和 8 G 内存的笔记本上运行时并不发生,此种情况下切换为后者的计算环境.同样地,当 $\delta = 10$ 且 $n \geq 100$ 时,亦因同样原因作如此切换.本文的算法以及 BARON 精度均设置为 $\epsilon = 1e-6$.因为与 SDPT3 的终止准则不一致,为公平起见,调整 SDPT3 的精度使其给出的解与本文方法给出的解具有同样的精度.

在所有的数据实验中,都是随机独立地产生 10 个算例分别进行计算,在表 1、表 2 中汇报 10 次计算的平均结果.其中"time"指运行时间的平均值,"iter."指迭代次数的平均值,当运行时间超过 3 600 s 时,用"-"表示.

表 1 新算法与 SDPT3 求解特殊问题(P) ($\delta = 1, 10$) 的对比结果

δ	1				10			
	SDPT3		Ours		SDPT3		Ours	
	time	iter.	time	iter.	time	iter.	time	iter.
n								
50	0.39	29.3	0.01	17.7	0.63	37.6	0.01	9.3
100	0.48	34.1	0.03	17.6	0.62	45.5	0.02	14.6
200	0.89	40.3	0.10	17.9	1.10	50.9	0.12	21.3
300	1.82	43.4	0.34	23.6	2.21	53.4	0.32	22.7
500	9.29	49.9	2.07	26.1	9.01	57.1	1.23	20.0
1 000	65.57	56.2	17.14	27.5	68.72	61.6	13.52	21.6
1 500	267.16	55.9	69.97	28.7	262.56	70.8	66.01	25.3
2 000	476.14	58.7	181.40	29.3	551.15	64.8	191.97	27.3
2 500	712.74	45.0	372.15	28.8	833.81	50.6	389.69	27.6
3 000	1 316.13	46.1	734.58	29.7	1 598.06	47.5	754.34	27.5
3 500	2 605.54	46.7	1 202.59	31.6	3 149.32	54.7	1 411.54	30.8
4 000	-	-	2 065.11	32.0	-	-	2 322.86	33.3

对一般问题(P),当 $\delta = 1$ 时,从表 2 中可以看出,新算法的运行时间要远远少于商业软件包 BARON.随着维度的增加,BARON 的计算时间迅速增长,本文算法时间的增幅则比较缓慢.当 $n = 1 200$ 时,BARON 的运行时间已经超过 3 600 s,而本文的算法运行时间依然还不足 30 s.即使到 $n = 8 000$,本文算法运行时间也不足 3 600 s.类似地,当 $\delta = 10$ 时,从表 2 中可以观察到同样的对比结果,此外, $\delta = 10$ 时生成的例子略难于

$\delta = 1$ 时的算例.

表 2 新算法与 BARON 求解一般问题(P) ($\delta = 1, 10$) 的对比结果

δ	1				10			
	BARON		Ours		BARON		Ours	
	time	iter.	time	iter.	time	iter.	time	iter.
50	0.49	1.2	0.03	21.6	0.55	1.8	0.03	24.6
100	1.60	1.4	0.05	24.0	1.63	1.4	0.05	25.5
200	9.19	2.2	0.15	29.1	9.31	1.8	0.13	28.4
300	19.86	1.6	0.38	28.6	27.00	1.8	0.38	30.2
400	60.58	2.0	0.89	31.6	63.25	1.0	0.78	29.4
500	107.76	1.8	1.78	32.6	187.00	2.8	1.61	30.3
600	215.83	1.2	3.18	33.8	202.87	1.2	3.11	33.8
700	460.35	1.8	5.05	33.7	412.63	1.1	5.23	34.7
800	637.42	1.4	7.70	33.3	616.24	1.1	6.76	30.1
900	1 050.73	2.0	11.11	32.4	—	—	11.57	34.3
1 000	1 423.45	1.2	15.57	33.5	—	—	15.06	32.2
1 100	2 009.90	1.7	21.34	33.7	—	—	20.64	33.0
1 200	—	—	29.84	35.0	—	—	29.09	35.8
5 000	—	—	663.46	39.9	—	—	766.89	43.1
8 000	—	—	3 341.81	44.4	—	—	3 072.22	41.6
10 000	—	—	7 539.28	47.0	—	—	6 302.52	44.6

对特殊问题 $a_2 = a_3$, 由于其等价于二阶锥规划, 基于 CVX 平台调用软件包 SDPT3 求解(SOCP_{LP})来与本文的全局优化算法做对比. 数值结果如表 1 所示. 当 $\delta = 1$ 时, 从表 1 中可以看出, 本文算法的运行时间也远远少于 SDPT3. 特别地, 当 $n = 50$ 时, SDPT3 的运行时间是本文的 39 倍. $\delta = 10$ 的例子也是类似. 本文算法的迭代次数都不足 35 次. 从运行时间来看, 本文算法明显优于 SDPT3. 注意到从最坏复杂度来看, 本文算法并不是多项式时间算法的, 而 SDPT3 却是.

4 结 论

线性两比式和是非凸 NP-困难的优化问题, 本文基于一个巧妙的估界技术提出新的全局优化算法. 与商业软件包 BARON 数值对比, 本文的算法具有极大的优势. 对一个特殊结构的线性两比和问题(具体而言等价于一个二阶锥规划问题), 本文针对原问题设计的全局优化算法比基于 CVX 平台调用 SDPT3 来求解其等价凸规划问题还要更有效. 本文的算法方法有望被推广到求解更广泛的非凸优化问题.

参 考 文 献

- [1] Majhi J, Janardan R, Schwerdt J, et al. Minimizing support structures and trapped area in two-dimensional layered manufacturing[J]. Computational Geometry, 1999, 12(3/4): 241-267.
- [2] Majhi J, Janardan R, Smid M, et al. On some geometric optimization problems in layered manufacturing[C]//Proc Fifth Workshop on Algorithms and Data Structures. Halifax; Springer, 1997: 136-149.
- [3] Arkin E M, Chinang Y J, Held M, et al. On minimum-area hulls[J]. Algorithmica, 1998, 21: 119-136.
- [4] Daniels K. The restrict/evaluate/subdivide paradigm for translational containment[C]. Proc Fifth MSI Stony Bronk Workshop on Computational Geometry, New York, 1995.
- [5] Milenkovic V, Daniels K, Li Z. Placement and compaction of nonconvex polygons for clothing manufacture[C]//Pro Fourth Canad Conf on Comput Geom. Newfoundland: The CCCG Library, 1992: 236-243.
- [6] Falk J E, Palocsay S W. Optimizing the sum of linear fractional functions[M]. Collection: Recent Advances in Global Optimization, 1992: 221-258.
- [7] Schaible S. Fractional programming[M]. Collection: Handbook of Global Optimization, 1995: 495-608.

- [8] Wang Y J, Shen P P, Liang Z A. A branch-and-bound algorithm to globally solve the sum of several linear ratios[J]. *Appl Math Comput*, 2005, 168: 89-101.
- [9] Shen P P, Wang C F. Global optimization for sum of linear ratios problem with coefficients[J]. *Appl Math Comput*, 2006, 176: 219-229.
- [10] Jin L, Wang R, Shen P P. Global optimization for the sum of linear ratios problem over convex feasible region[C]. *International Conference on Advances in Swarm Intelligence*, Shenzhen, 2012.
- [11] Kuno T. A revision of the trapezoidal branch-and-bound algorithm for linear sum-of-ratios problems[J]. *Journal of Global Optimization*, 2005, 33(2): 215-234.
- [12] Shen P P, Li W M, Liang Y C. Branch-reduction-bound algorithm for linear sum-of-ratios fractional programs[J]. *Pacific Journal of Optimization*, 2015, 11(1): 79-99.
- [13] Wang C F, Shen P P. A deterministic global optimization algorithm for sum of linear ratios problem[J]. *Journal of Inner Mongolia Normal University*, 2013, 3: 785-790.
- [14] Jiao H W, Feng Q G, Shen P P, et al. Global optimization for sum of linear ratios problem using new pruning technique[J]. *Mathematical Problems in Engineering*, 2008, 4: 267-290.
- [15] Depetrini D, Locatelli M. Approximation of linear fractional-multiplicative problems[J]. *Math Program*, 2011, 128: 437-443.
- [16] Xia Y, Wang L F, Wang S. Minimizing the sum of linear fractional functions over the cone of positive semidefinite matrices: approximation and applications[J]. *Operations Research Letters*, 2017. DOI: 10.1016/j.orl.2017.11.010.
- [17] Dur M, Horst R, Thoai N V. Solving sum-of-ratios fractional programs using efficient points[J]. *Optimization*, 2001, 49: 447-466.
- [18] Carosi L, Martein L. A sequential method for a class of pseudoconcave fractional problems[J]. *Cent Eur J Oper Res*, 2008, 16(2): 153-164.
- [19] Charnes A, Cooper W W. Programming with linear fractional functionals[J]. *Naval Research Logistics Quarterly*, 1962, 9: 181-186.
- [20] Cameron A C, Trivedi P K. *Microeconometrics: methods and applications*[J]. Chian Machine Press, 2005, 116: F161-F162.
- [21] Konno H, Inori M. Bond portfolio optimization by bilinear fractional programming[J]. *J Oper Res Soc of Japan*, 1988, 32(2): 143-158.
- [22] Konno H, Yajima Y, Matsui T. Parametric simplex algorithms for solving a special class of nonconvex minimization problems[J]. *J Glob Optim*, 1991, 1: 65-81.
- [23] Schaible S. A note on the sum of a linear and linear fractional function[J]. *Naval Research Logistics Quarterly*, 1977, 24: 691-693.
- [24] Gao L, Mishra S K. An extension of branch-and-bound algorithm for solving sum-of-nonlinear-ratios problem[J]. *Optim Lett*, 2012, 6: 221-230.
- [25] Matsui T. NP-hardness of linear multiplicative programming and related problems[J]. *J Global Optim*, 1996, 9: 113-119.
- [26] Cambini A, Martein L, Schaible S. On maximizing a sum of ratios[J]. *J Inform Optim Sci*, 1989, 10: 65-79.
- [27] Konno H, Yamashita H. Minimizing sums and products of linear fractional functions over a polytope[J]. *Naval Res Logist*, 1999, 46: 583-596.
- [28] Sahinidis N. BARON user manual v. 17.8.9[EB/OL]. [2017-12-10]. <http://www.minlp.com>.
- [29] Fakhri A, Ghatee M. Minimizing the sum of a linear and a linear fractional function applying conic quadratic representation: continuous and discrete problems[J]. *Optimization*, 2016, 65(5): 1023-1038.
- [30] Grant M, Boyd S. CVX: Matlab software for disciplined convex programming[EB/OL]. [2017-12-10]. <http://cvxr.com/cvx>.

A new global optimization algorithm for minimizing the sum of two linear ratios

Xia Yong, Wang Longfei

(School of Mathematics and Systems Science, Beihang University, Beijing 100191, China)

Abstract: We propose a new global optimization algorithm for minimizing the sum of two linear ratios over a polytope (P), which is NP-hard. We first reformulate (P) as a univariate minimization problem. Based on a newly developed lower bounding approach, we propose an efficient branch-and-bound algorithm, which can find a global ϵ -approximation solution in at most $O(1/\epsilon)$ iterations. Numerical results show that our new algorithm highly outperforms the software BARON. Moreover, for a special case of (P) which has a second-order cone programming reformulation (SOCP), our branch-and-bound algorithm even works much faster than calling SDPT3 for solving (SOCP).

Keywords: sum-of-linear-ratios; global optimization; branch and bound; duality; second-order cone programming